Release: \_\_\_1\_\_\_ Story ID: \_\_\_\_1\_\_\_\_\_\_

StoryTag: \_\_\_\_\_\_Gestione utente\_\_\_\_\_ Release: \_\_22/11/2016\_\_ Priority: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Author: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ on: \_\_\_22/11/2016\_\_\_ Accepted:\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Description:

Ad ogni utente che utilizza l’applicazione viene associato un identificativo, che inizialmente corrisponde l’indirizzo MAC del dispositivo, e successivamente se effettua il login ad il suo nome utente.

Quindi deve essere predisposta anche un’area che permetta la modifica dei dati del proprio profilo.

Consideration: Estimate:\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Who | Task | Est. | Done |
| Simonetti | 1.1 Definizione struttura applicazione |  |  |
| Accattoli | 1.2 Creazione interfaccia di login |  |  |
| Marini | 1.3 Gestione Profilo |  |  |
|  |  |  |  |
|  | Acceptante Test:1.4 Fare in modo che l’applicazione identifichi correttamente l’utente. |  |  |

Release: \_\_\_1\_\_\_ Story ID: \_\_\_\_2\_\_\_\_\_\_

StoryTag: \_\_Comunicazione beacon\_\_ Release: \_\_22/11/2016\_\_ Priority: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Author: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ on: \_\_\_22/11/2016\_\_\_ Accepted:\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Description:

L’applicazione deve comunicare con ogni beacon ricevendo i dati dai sensori che sono all’interno del dispositivo. Tali informazioni poi dovranno essere inviate al server che le registra, compiendo le eventuali stime ambientali.

Consideration: Estimate:\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Who | Task | Est. | Done |
| Simonetti | 2.1 Studio della struttura del dispositivo |  |  |
| Accattoli | 2.2 Capire quali e come reperire i sensori |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  | Acceptante Test: 2.3 Il dispositivo deve comunicare correttamente i dati con l’applicazione |  |  |

Release: \_\_\_1\_\_\_ Story ID: \_\_\_\_3\_\_\_\_\_\_

StoryTag: \_\_\_\_Gestione mappa\_\_\_\_ Release: \_\_22/11/2016\_\_ Priority: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Author: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ on: \_\_\_22/11/2016\_\_\_ Accepted:\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Description:

Le mappe devono essere caricate e va definito lo scheletro necessario all’applicazione per capire dove si trovi ogni luogo da ricercare all’interno di una mappa. Successivamente essa viene utilizzata in situazioni di emergenza per indicare la via di fuga ad un utente.

Consideration: Estimate:\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Who | Task | Est. | Done |
| Simonetti | 3.1 Personalizzazione delle mappe |  |  |
| Accattoli | 3.2 Gestione dei punti di interesse |  |  |
| Marini | 3.3 Disposizione dei dispositivi lungo i percorsi |  |  |
|  |  |  |  |
|  | Acceptante Test: 3.4 Le mappe dovranno essere caricate correttamente ed ogni nodo dovrà essere identificato tramite un beacon. |  |  |

Release: \_\_\_1\_\_\_ Story ID: \_\_\_\_4\_\_\_\_\_\_

StoryTag: \_\_\_\_\_Localizzazione\_\_\_\_\_ Release: \_\_22/11/2016\_\_ Priority: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Author: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ on: \_\_\_22/11/2016\_\_\_ Accepted:\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Description:

Si deve definire un algoritmo che riesca a identificare la posizione all’interno di un luogo pubblico, ricevendo i segnali dai beacon disposti su luoghi precisi definiti sulla mappa. Il tutto è necessario affinché sulla mappa sia visibile real-time la posizione dell’utente.

Consideration: Estimate:\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Who | Task | Est. | Done |
| Simonetti | 4.1 Calcolo distanza beacon |  |  |
| Marini | 4.2 Definizione di elementi che rendono la mappa interattiva |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  | Acceptante Test: 4.3 L’applicazione comunica con ogni beacon, lo identifica e presenta sulla mappa la posizione dell’utente. |  |  |

Release: \_\_\_1\_\_\_ Story ID: \_\_\_\_5\_\_\_\_\_\_

StoryTag: \_\_\_\_\_\_\_\_Notifiche\_\_\_\_\_\_\_\_\_ Release: \_\_22/11/2016\_\_ Priority: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Author: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ on: \_\_\_22/11/2016\_\_\_ Accepted:\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Description:

Le notifiche sono tutte le informazioni sui possibili pericoli, che un utente potrebbe incontrare. Quindi deve esserci un sistema di elenco notifiche, in cui sono rappresentate tutte le notifiche. Inoltre tali avvisi vengono rappresentati nella mappa in tempo reale, per accompagnare l’utente all’esterno dell’edificio, seguendo un percorso sicuro.

Consideration: Estimate:\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Who | Task | Est. | Done |
| Accattoli | 5.1 Scelta di progettazione sulle notifiche |  |  |
| Marini | 5.2 Visualizzazione delle notifiche sulla mappa, lato User Interface |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  | Acceptante Test: 5.3 Tutte le notifiche devono essere visualizzate in un menù a tendina ed eventualmente anche sulla mappa in caso di emergenza. |  |  |

Release: \_\_\_1\_\_\_ Story ID: \_\_\_\_6\_\_\_\_\_\_

StoryTag: \_\_\_\_\_\_\_Emergenze\_\_\_\_\_\_\_\_ Release: \_\_22/11/2016\_\_ Priority: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Author: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ on: \_\_\_22/11/2016\_\_\_ Accepted:\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Description:

All’interno dell’applicazione è prevista una funzionalità per visualizzare la mappa di uscita, dove sono indicate tutte le emergenze e la posizione attuale dell’utente.

Consideration: Estimate:\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Who | Task | Est. | Done |
| Accattoli | 6.1 Definire come l’applicazione dovrà ricevere e gestire le emergenze |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  | Acceptante Test: 6.2 L’utente, all’interno della mappa, visualizza la sua posizione e tutte le emergenze presenti lungo il percorso. |  |  |

Release: \_\_\_1\_\_\_ Story ID: \_\_\_\_7\_\_\_\_\_\_

StoryTag: \_\_\_Comunicazione server\_\_\_ Release: \_\_22/11/2016\_\_ Priority: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Author: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ on: \_\_\_22/11/2016\_\_\_ Accepted:\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Description:

La comunicazione del server avviene in due sensi:

* ricezione dei dati dei sensori provenienti dell’applicazione;
* invio di segnalazioni che appariranno nel menù di notifica dell’applicazione.

Consideration: Estimate:\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Who | Task | Est. | Done |
|  | 7.1 Ricezione dati utente |  |  |
|  | 7.2 Invio posizione |  |  |
|  | 7.3 Invio dati dei sensori |  |  |
|  | 7.4 Ricezione segnalazioni |  |  |
|  | Acceptante Test: 7.5 L’applicazione comunica con il server inviando i dati dei sensori a cui è connesso e ricevendo le notifiche da esso, così da capire dove sono le emergenze. |  |  |

Release: \_\_\_1\_\_\_ Story ID: \_\_\_\_8\_\_\_\_\_\_

StoryTag: \_\_\_\_\_\_\_\_Server\_\_\_\_\_\_\_\_ Release: \_\_22/11/2016\_\_ Priority: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Author: \_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_ on: \_\_\_22/11/2016\_\_\_ Accepted:\_\_\_\_\_\_\_\_\_

Description:

Il server possiede un database che contiene tutte le informazioni sugli utenti connessi e i dati ambientali di tutti i beacon collegati ad un dispositivo. Presi i segnali devono essere elaborati da un algoritmo interno che segnalerà eventuali emergenze, inviando poi delle segnalazioni.

Consideration: Estimate:\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Who | Task | Est. | Done |
| Accattoli | 8.1 Database |  |  |
| Marini | 8.2 Algoritmo di segnalazione |  |  |
| Simonetti | 8.3 Ricezioni dati beacon |  |  |
| Marini | 8.4 Invio segnalazioni |  |  |
|  | Acceptante Test: 8.5 Il server ricevendo le informazioni dai vari beacon, rielabora i dati mediante l’algoritmo e invia tutte le allerte che si presentano nell’ambiente |  |  |